**Tính đóng gói (Encapsulation)**chỉ đơn giản là việc kết hợp một bộ các **dữ liệu (data)** liên quan đến nhau cùng với một bộ các **hàm/phương thức (functions/methods)** hoạt động trên các dữ liệu đó, “gói” tất cả vào trong một cái gọi là **class**.

* Hạn chế được các truy xuất không hợp lệ tới các thuộc tính của đối tượng.
* Giúp cho thuộc tính của các đối tượng luôn đúng. Ví dụ nếu thuộc tính gpa của lớp Student là public thì sẽ rất khó kiểm soát được giá trị, bạn có thể thay đổi gpa thành bất kỳ giá trị nào. Ngược lại, nếu bạn để thuộc tính gpa là private và cung cấp hàm setGpa() giống như sau:
* public void setGpa(double gpa) {
* if(gpa >= 0 && gpa <= 4) {
* this.gpa = gpa;
* }else {
* System.out.println("gpa is invalid");
* }

}

* Cho phép bạn thay đổi cấu trúc bên trong lớp mà không ảnh hưởng tới lớp khác. Ví dụ ban đầu bạn thiết kế lớp Student giống như sau:
* class Student{
* private String firstName;
* private String lastName;
* public Student() {
* ...
* }
* public String getFullName() {
* return firstName + lastName;
* }
* }
* Sau này nếu bạn muốn gộp 2 thuộc tính firstName và lastName thành fullName thì lớp Student sẽ giống như sau:
* class Student{
* private String fullName;
* public Student() {
* ...
* }
* public String getFullName() {
* return fullName;
* }
* }
* Lúc này cấu trúc lớp Student đã bị thay đổi nhưng các đối tượng sử dụng lớp này vẫn không cần phải thay đổi do các đối tượng này chỉ quan tâm tới phương thức getFullName(). Nếu không có phương thức này thì bạn phải sửa tất cả những chỗ sử dụng thuộc tính firstName và lastName của lớp Student.